THE GAME MACHINE

発行所
ゲームマシン社
大阪市北区木幡町45アドビル内
〒530 電話 06（313）0451 内41
定価1部　200円
年間購読料（送料共）7,200円
本紙ご購読ご希望の方は、上記あて現金書留にてご送金下さい。

“メダルゲーム新時代への指針“をテーマに ’75ニューメダルゲーム システムツョウ

11月25、26日　東京（品川）　ホテル・パシフィック

セガ、エスコ貿易で共催

セガ・エンタープライゼスとエスコ貿易の二社により、来たる十一月二十五、六日、東京品川のホテルパシフィックにおいて、「’75ニューメダルゲームシステムショウ」が開催される。

㈱セガ・エンタープライゼスと㈱エスコ貿易の二社による「’75ニューメダルゲームシステムショウ」が、来たる十一月二十五、二十六日の二日間にわたって開催される。

このショウは〝メダルゲーム新時代への指針〟の統一テーマのもとに開かれるもので、国内外の新製品によるメダルゲームセンターを創造的に構成していく、という趣旨で開かれる。

出品予定の機種は、セガ社より新発売となった「セガ・ハーネスレース」や、英国クロンプトン社の新製品「ニューマジックトッパーズ」など最新の製品のほか、TVゲーム機、フリッパーなどのアーケードゲーム機も多数予定されている。両社は、このショウによって、ゲームセンターの今後とるべき姿を示すべくレイアウトしていく、と抱負を語っている。

なお同ショウは、東京品川駅前のホテルパシフィック一階藤波の間において、二十五日は正午から午後七時まで、二十六日は午前十時から午後五時まで開かれる。詳しい問い合せ先は次のとおり。

㈱セガ・エンタープライゼス＝東京都大田区羽田一丁目二番十二号、電話〇三（七四二）三一七一

㈱エスコ貿易＝東京都目黒区大橋一の七の四、電話〇三（四六二）〇四七七。

第13回 自動販売機フェア開催

時代の要性が強い自動販売機の粋を集めて、第十三回自動販売機フェアが開催された。このフェアにはゲームマシンに直結するさまざまなマシンが多数出展された。

第十三回自動販売機フェアが、十月三十日より十一月二日の四日間にわたり、東京大田区平和島の流通センターにおいて開催された。

〝便利さと美しさの調和〟をメインテーマに、日本自動販売機工業会（黒川河力会長）が主催、通商産業省、厚生省、農林省、運輸省、東京都、日本商工会議所などの後援で、出品企業四十八社、出品点数六百とこれまでの最大規模となった。

自動販売機産業は、中身商品の広がりと省力化、および流通合理化の要請が急速に高まったことから、過去五年間に年間平均伸び率四〇％強の高成長を続けてきた。同工業会のまとめた資料によると、食品自販機だけが対前年同期比50％増と根強い浸透ぶりを示しているが、たばこ自販機、切符自販機、自動サービス機器など各機種とも減少傾向をみせている。減少の理由として、金融引き締めで需要の抑制が強まったこと、中身商品の値上げなどによるオペレーターの採算性低下などが考えられるが、同工業会では、これは一時的なもので金融情勢の好転とともに需要も回復するとの見通しをたてている。

このような時期に開かれたフェアは、これまでにない規模の出品物が揃い、熱い商戦が展開され盛況であった。

「メダル交換機 両替機など 多数出展」

自動販売機フェアに出展した四十八社には、当業界とも非常に密接な関係のある企業があり、とくにメダル交換（販売）機や、現金の計算機、それにメダルアウトするさいのホッパーなど、多くの機種が紹介された。

コインメカニズムを出展した㈱日本コインコ、コイン交換機を出展したボナンザ・エンタープライゼス、各種手動式自動販売機を出展した㈱レスター、ホット飲料等自動販売機のアスター商事、硬貨や紙幣の両替機を出展した新日本電気㈱、立石電機㈱、中山工業㈱、㈱小田原鉄工所など、これらはすべてゲームコーナーにとって関係あるものばかりである。

なお両替機、メダル交換機関係としては、右のほかにグローリー商事㈱、㈱ダイト久保田鉄工㈱、シンワ、富士電機家電㈱、が出展、その他は飲料、たばこ、食品、雑貨など中身商品を販売する自動販売機が出展された。

ゲーム場オープンのニュースを、本紙までお知らせ下さい。

メダルゲーム遊技場の機種別台数調

(49. 8. 31現在)

管区	区	営業所数	回胴式			回転式			電光点滅式			ルーレット			その他				合計
			スロットマシン	その他	計	ロタミント	その他	計	ダービー	その他	計	大型	自動式	計	ビンゴ	クレーンマシン	その他	計	
北海道	道本部	5	(16) 54		(16) 54	(2) 2	(4) 4	(6) 6	(4) 4	(1) 1	(5) 5	(1) 5	(1) 1	(2) 6	2		(1) 2	(1) 4	(30) 75
	旭川方面																		
	釧路方面	2	36		36								2	2			30	30	68
	北見方面																		
	函館方面																		
	計	7	(16) 90		(16) 90	(2) 2	(4) 4	(6) 6	(4) 4	(1) 1	(5) 5	(1) 5	(1) 3	(2) 8	2		(1) 32	(1) 34	(30) 143
東北	青森県	2		(24) 24	(24) 24				(2) 2		(2) 2	(1) 1	(1) 1	(2) 2			(10) 11	(10) 11	(38) 39
	岩手県	3	(5) 42	1	(5) 43		1	1	(1) 3		(1) 3	2	2	4					(6) 51
	宮城県	10	(38) 168		(38) 168	5 5		5 5	5 5		5 5		8 8	8 8	8		168	176	(38) 362
	秋田県	1															(10) 10	(10) 10	(10) 10
	山形県	1	20	20	4		4	5		5	5		5	1	1	7	7	9	43
	福島県	4	(3) 18	(3) 18	(3) 18	(1) 1		(1) 1	(3) 3	(13) 13	(16) 16						(28) 28	(28) 28	(48) 63
	計	21	(46) 248	(24) 25	(70) 273	(1) 10	1	(1) 11	(6) 18	(13) 13	(19) 31	(1) 8	(1) 11	(2) 19	9	1	(48) 224	(48) 234	(140) 568
	警視庁	126	(162)1,412	(62) 89	(224)1,501	(4) 40		(4) 40	(27) 54	(10) 13	(37) 67	22	(5) 25	(5) 47	(40) 315	(8) 11	(215)634	(263)960	(533) 2,615
関東	茨木県	3	(40) 55		(40) 55				1	6	7		4	4	4		(23) 27	(23) 31	(63) 97
	栃木県	15	64	17	81	10	10	20	(1) 4	31	(1) 35	(1) 3	(1) 3	(2) 6	11	1	(4) 25	(4) 37	(7) 179
	群馬県	6	(12) 13		(12) 13	2		2	7	14	21	1	1	2	(4) 4		(6) 6	(10) 10	(22) 48
	埼玉県	3	43		43				2	2							(20) 62	(20) 62	(20) 107
	千葉県	12	89		89	1		1	1	5	6	3	12	15	54	18	18	90	201
	神奈川県	31	(42) 430		(42) 430		(16) 23	(16) 23	6	(27) 42	(27) 48	(1) 6	(4) 12	(5) 18	(3) 53	(10) 13	(34) 259	(47) 325	(137) 844
	新潟県	6	(9) 79		(9) 79	5		5	(1) 6	(5) 11	(6) 17	1	1	2	(9) 14		(23) 52	(32) 66	(47) 169
	山梨県	7	83	(5) 52	(5) 135		(1) 2	(1) 2		2	2	(3) 5		(3) 5			7	7	(9) 151
	長野県	8	29	(10) 11	(10) 40	2	(4) 4	(4) 6	(2) 3	40	(2) 43	2	2	10	10	(2) 4	(22) 34	(24) 48	(40) 139
	静岡県	3	17		17		3	3	(1) 2	(3) 4	(4) 6	(1) 3	2	(1) 5	7		6	13	(5) 44
	計	94	(103)902	(15) 80	(118)982	20	(21) 42	(21) 62	(5) 32	(35) 155	(40) 187	(6) 22	(5) 37	(11) 59	(16) 157	(12) 36	(132)496	(160)689	(350) 1,979
中部	富山県																		
	石川県																		
	福井県	5													(10) 10		(121)121	(131)131	(131) 131
	岐阜県	2	20		20					(1) 1	(1) 1		1	1	(1) 1		(6) 6	(7) 7	(80) 29
	愛知県	13	87	(10) 10	(10) 97		6	6	1	(1) 14	(1) 15	(1) 3	1	(1) 4	(31) 31	(1) 4	(50) 111	(82) 146	(94) 268
	三重県	5	6	(9) 14	(9) 20	3		3					1	1					(9) 24
	計	25	113	(19) 24	(1) 137	3	6	9	1	(2) 15	(2) 16	(1) 3	3	(1) 6	(42) 42	(1) 4	(177)238	(220)284	(242) 452
近畿	滋賀県	2	13		13				1	2	3								16
	京都府	30	(61) 350	(6) 6	(67) 356	(2) 20	6	(2) 26	23	(2) 34	(2) 57	(3) 4	(2) 3	(5) 7	(4) 25	2	(45) 117	(49) 144	(125) 590
	大阪府	311	(246)3,902	(32) 292	(277)4,194	(19) 76	(21) 126	(40) 202	(101)248	(136)315	(237)563	(18) 50	(7) 16	(25) 66	(12) 416	(23) 31	(498)858	(533)1,305	(1,113)6,330
	兵庫県	63	(38) 404	(10) 181	(48) 585	(13) 28	(2) 4	(15) 32	(24) 42	(44) 65	(68) 107	(8) 16	(5) 11	(13) 27	(10) 55	(4) 21	(100)241	(114)317	(258) 1,068
	奈良県	15	(49) 89	8	(49) 97	3	10	13	7	9	16	(2) 2		(2) 2	19	(2) 2	(18) 23	(20) 44	(71) 172
	和歌山県	36	531		531	10		10	2	2	4	(2) 3	(1) 4	(3) 7	5		11	16	(3) 568
	計	457	(394)5,289	(48) 487	(442)5,776	(34) 137	(23) 146	(57) 383	(125)323	(182)427	(307)750	(33) 75	(15) 34	(48) 109	(26) 520	(29) 56	(661)1,250	(716)1,826	(1,570)8,744
中国	鳥取県	4	3	(14) 28	(14) 31					(7) 11	(7) 11				(7) 15	(2) 2	(14) 15	(23) 32	(44) 74
	島根県																		
	岡山県	6	107	(5) 10	(5) 117		(7) 7	(7) 7	6	14	20	3	1	4		1	(12) 38	(12) 39	(24) 187
	広島県	13	(21) 183		(21) 183	5	(1) 3	(1) 8	4	1	5	6	8	14	15		(10) 20	(10) 35	(32) 245
	山口県	7	17	(45) 45	(45) 62		(2) 2	(2) 2	1	2	3		(2) 2	(2) 2	14	(4) 4	(19) 24	(23) 42	(72) 111
	計	30	(21) 310	(64) 83	(85) 393	5	(10) 12	(10) 17	11	(7) 28	(7) 39	9	(2) 11	(2) 20	(7) 44	(6) 7	(55) 97	(68) 148	(172) 617
四国	徳島県	3		(20) 26	(20) 26							1	1	2	1	(2) 2	(44) 44	(46) 47	(66) 75
	香川県	15	78		78		(5) 7	(5) 7	6	(4) 8	(4) 14	2	4	6	(60) 98	(4) 15	(188)217	(252)330	(261) 435
	愛媛県	6	9	(30) 30	(30) 39		7	7	4	6	10	2	2	4	9		(11) 11	(1) 20	(31) 80
	高知県	1	5		5							(1) 1		(1) 1	3			3	(1) 9
	計	25	92	(50) 56	(50) 148		(5) 14	(5) 14	10	(4) 14	(4) 24	(1) 6	7	(1) 13	(60) 111	(14) 17	(233)272	(299)400	(359) 599
九州	福岡県	7	(40) 186	7	(40) 193	6	1	7	(4) 4	2	(4) 6	(6) 7	(6) 6	(12) 13	(5) 21	4	(29) 33	(34) 58	(90) 277
	佐賀県																		
	長崎県	3	(10) 74	4	(10) 78				4	(2) 8	(2) 12	(1) 2		(1) 2	(2) 6	3	16	(2) 25	(15) 117
	熊本県	2	(3) 66	3	(3) 69					(7) 7	(7) 7		(3) 3	(3) 3	5	(1) 1	(3) 7	(4) 13	(17) 92
	大分県	5	7	(80) 80	(80) 87				(1) 1	(1) 1	(2) 2	(2) 2		(2) 2	(3) 3		(9) 9	(12) 12	(96) 103
	宮崎県	3	(10) 40	(4) 4	(44) 44	(3) 3	3	(3) 6	1	(1) 5	(1) 6	1		1	(4) 6	(2) 2	(2) 15	(8) 23	(26) 80
	鹿児島県	2	64		64	6		6	1		1		2	2	4		20	24	97
	沖縄県																		
	計	22	(63) 437	(84) 98	(147)535	(3) 15	4	(3) 19	(5) 11	(11) 23	(16) 34	(9) 12	(9) 11	(18) 23	(24) 45	(3) 10	(43) 100	(60) 155	(244) 766
合計		807	(805)8,893	(366)942	(1,171)9,835	(44) 232	(63) 229	(107)461	(172)464	(265)689	(437)1,153	(52) 162	(38) 142	(90) 304	(205)1,245	(65) 142	(1,565)3,363	(1,835)4,730	(3,640)16,483

全国で807営業所

警察庁調べ(8月現在)

警察庁より入手した資料によると、八月現在で「メダルゲーム競技場」の数は八百七カ所になることがわかった。現状から見ると少ないようであるが、ここに一応の数字が明らかになったわけである。

このほど発表となった警察庁資料は、いずれも八月三十一日現在での、全国の「メダルゲーム競技場」(十台未満のものも含める)について、機種別台数、台数別営業所数、終了時間別営業所数、景品メダルの処理状況を調べて、統計にしたものである。

区分は警察管区によっており、数学の拳っていない県もあるが、それは営業所がないかあるいは調べがなされていないかのいずれかであろう。なお警視庁となっているのは東京都をさしている。

左の「メダルゲーム競技場の機種別台数調」はその第一表である。ここでもすでに営業数は明らかで、全国八百七カ所のうち大阪府三百十一カ所で約三十九パーセントを占め、兵庫県が六十三カ所(約八パーセント)、近畿全体で四百五十八カ所と全国の五六・七パーセントを占めており、次いで東京都が一二六カ所で全国の一五・六パーセントとなっている。

ゲーム機の分類については不明な点があるが、一応の数字がここに示されている。なお( )内はとくに国産品を示している。

ゲーム機は全国で一万六千四百八十三台と、実数よりはかなり少ないように思われるが、それはともかく、約半数の八千八百九十三台がスロットマシンである。

なお、この第一表には「暴力団関係」が、もともとついており、数字だけ示すと次のようになる。栃木県一、千葉県五、神奈川県十一、新潟県一、山梨県二で、関東合計二十営業所。京都府二、大阪府九、兵庫、奈良各一、和歌山県三十六で近畿合計四十九営業所。中国地方は鳥取県の二営業所のみ。以上、全国で七十一カ所の営業所が暴力団関係としている。

暴力団関係はもともと法を犯す悪質な業者を取締るための、これはひとつのステップであるが、さらに取締りを強化し、国民が安心して楽しめることができるよう、警察に強い期待が寄せられている。

注意事項早期実施を決議

大阪メダルゲーム協組緊急総会

十月二十八日「大阪メダルゲーム協同組合」の緊急総会が開かれ、大阪府警からの注意事項を早急に実施するなどの議案が可決された。〔記事中のデータは同事務局発表による〕

ほぼ全員が出席、議決

大阪府警からの注意事項実施を、早急に実現する必要があるところから、「大阪メダルゲーム協同組合」(辻勇理事長、組合員五十二名、七一店舗)の緊急総会が十月二十八日、大阪府箕面の箕面観光ホテル会議室において開かれた。

総会には組合員のほぼ全員が出席し、前記注意事項の実施、組合スティッカーの貼付、入会金引き上げなどについて審議決定した。

組合員に訴える岩見最高顧問(上)と、聴き入る組合員(左)

岩見最高顧問 団結を訴える

まず、岩見豊明同組合最高顧問が演壇に立ち、大約次のように組合員に訴えた。

「ゲーム場の数は大阪府下だけで、すでに三百軒以上になり、きわめて短期間のうちに増加したが、一方では悪質な業者も相当増加し、府警でも取締りを強化してきている。

しかも取締り件数が日増しに多くなっているので、府警ではこの種の営業を全面的に禁止するという決断を迫られつつある。

そこで組合としても府警と話し合って、早急に健全娯楽を守っていく方策を立てていかねばならず、本日の総会で全員が一致団結して、固い決意を持ってもらわなくてはならない。

警察の注意事項実施はもちろんのこと、さらに今後は風営法適用まで進んでいく必要があり、そのためにはわれわれの組合を強固にする必要がある。」

入会金20万円に値上げ

議案は三件であり、それぞれ次のとおりの内容であるが、いずれも満場一致で可決された。

一 大阪府警本部から出されている注意事項については早急に実施する。すなわち、① 営業時間は遅くとも午後十一時三十分までとする。② 店内照明は二十ルックス以上の明るさにする。③ 十八歳未満の者ならびに暴力団関係者の入場を禁止する旨、店内に明示する。④ マカオ、ラスベガス等とばくを暗示する店名をやめる。とくにカジノという名称はとばく場を意味するので全面的に廃止する。⑤ メダルの販売料金は一律二十円とする。

二 組合員の経営するゲーム場であることを証明するスティッカー(機械に貼付する)が出来たので、十一月からこれを貼付していく。

三 十月末日をもって「第一次入会」を締切り、十一月一日から「第二次入会」を募る。これに伴い、入会金を十一月一日以降は二十万円(現行十万円)とする。

ゲームコーナーのイメージアップ

一般むけにキャンペーン

シグマ(東京)が世話役で

【東京】急増しているゲームセンターの中に、禁止されているメダルの換金などを行なう業者が関東でも現われているが、メダルゲーム協議会(事務局東京、代表幹事中村雅哉氏、加盟十七社)はこうした事態を重視、対策を立てつつある。

・対策のひとつとして目下とり組んでいるのは、一般の客に対するキャンペーンで、これは㈱シグマ(本社東京、真鍋勝紀社長)が世話人となって約三十社ほど募り、スポーツ新聞に共同広告を出すという計画。これによって一般の客に対して、ゲームセンターのイメージアップを図る考えで、年内中に実現したいという意向である。

関東では大阪ほど多く悪質業者はでてきていないが、だからこそ早急に一般の客まで含めたイメージアップが必要であり、決して換金するものではないことを固定観念にしてしまうというもの。換金しないことに対して疑問を持たないよう、着実にキャンペーンを行なっていくことが、健全娯楽として発展していくことであり、各方面から期待されている。

ゲーム場オープンのニュースを、本紙までお知らせ下さい。

住所変更

ダイナミック開発 郵便番号一四四 東京都大田区新蒲田一ノ一九ノ一 電話〇三(七三二)八七三八。

'74コンピュータ展

=東京=

㈱中村製作所(本社=東京、中村雅哉社長)は十月一日から十三日まで、東京銀座のソニービルで開かれた「コンピュータ・アート'74」にビデオゲーム機などを出展、来場者の人気をさらった。

会場はソニービル八階のソニーサロンで、日本電気などコンピューターを扱う会社が並ぶなかで、同社の新製品「パンフレットロボット」が会場入口に立ち、アンケート用紙を配布。

一階にはプレイコーナーが開設され、同社の扱う米国アタリ社製ビデオゲーム機が並んだ。一ゲームたったの十円という料金なので、スペースレース、ワールドカップ、GT-Xなど八機種に客が殺到し、混雑した。もっともふつうは一ゲーム百円であるが――。

ところでこれの製造元であるアタリ社、ちょっと変った名前ではある。この会社は一九七二年、ブシュネル技師=当時三十歳=がユタ大学にて学び、ソルトレーク市アミューズメントパークにおいてあらゆるゲームに勝ち抜いた、という経験をもとに創立された。チェスにも碁にも経験の深いかれは、創立に当って、社名に碁の"アタリ"(相手の石をとる直前の状態)を採用した。

ゲーム
コーナー
拝見

競馬の模倣は模倣でしかなくギャンブルに至らないがそれは楽しみを与えてくれる

木下 信子

ギャンブルだったらこうは流行らなかった、と思う。ゲームコーナーで遊ばせていただく機械はいろいろコッていて、決して私を飽きさせない。

横文字とは不親切

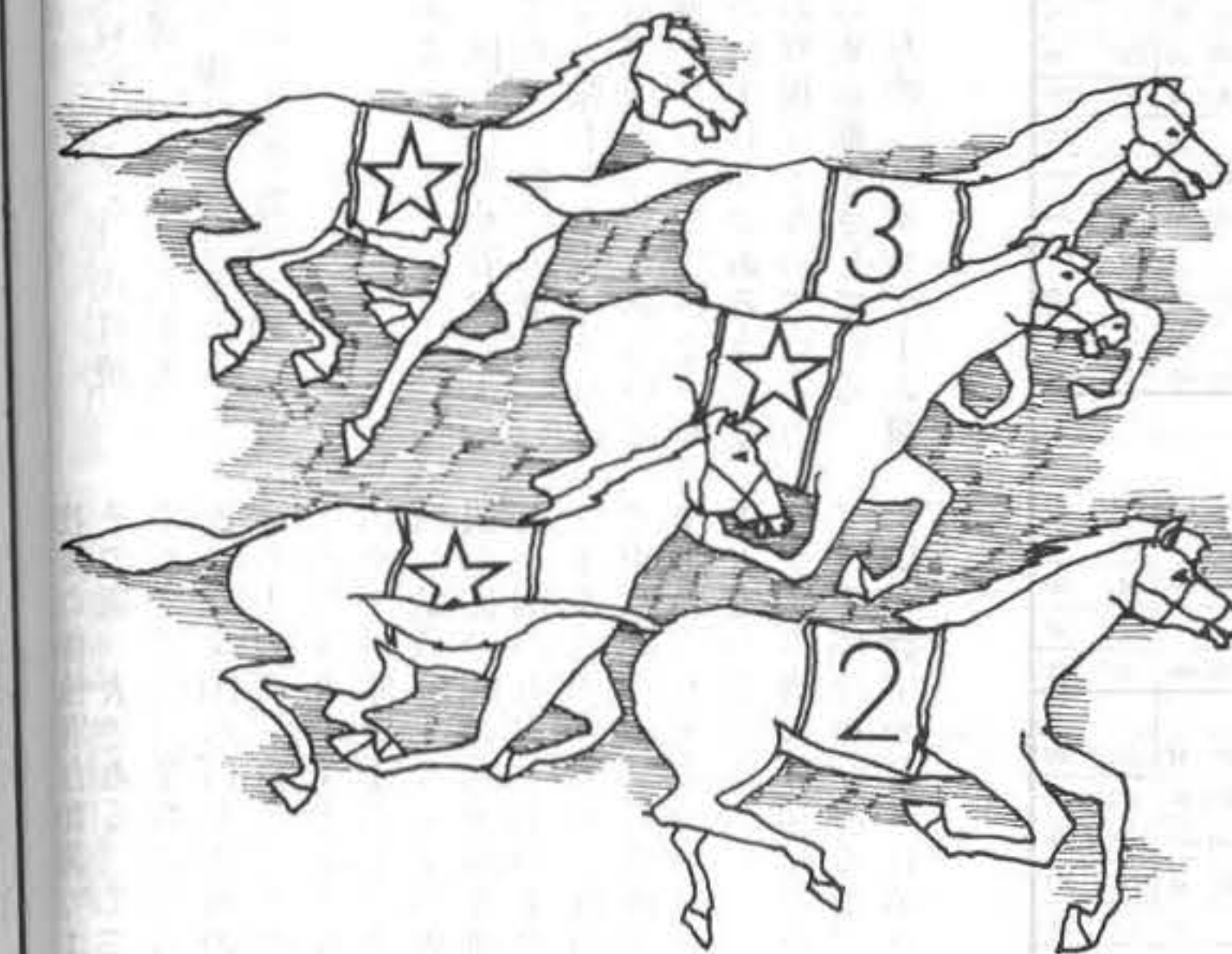
名前を知ってるのはペニーフォール、スロットマシンぐらいで、あとはこんな機械である、といちいち説明しなくてはならないのが残念と言えば残念なことだ。友だちに語ってきかせるのに、「こういうに回ってね、ここにボールがあるわけよ」などと言うのは、とてもではないが邪魔くさいというわけ。横文字が機械についていても、特殊な読みかただとわからないし、スロットマシンにしてもそれぞれの機種となるとやってみなければわからない。ひどいのになると、遊びかたの説明文が全部横文字で、イラストもなんもない。

たいがいの機械が、ほんとうはこんな具合なので、うんざりしないこともないではない。ただ、もう少しの親切さがあってもいいのではないか、と私は思うのだ。

それでもいつの間にか機械の使いかた、遊びかたが私にはわかるようになっている。これは不思議と言えば言えなくはない。たとえばスロットマシン。メダルを入れてハンドルを引く。はじめは絵柄の組合せが、この機械に表示してあることはなんとなくわかっても、どういう組合せなのか正直言ってわからなかったと思う。

だんだんと真剣に

いまではサクランボが左端に二つ並べば、最低の支払いが出てくることがわかっている。それにBARと書かれた黒い文字やラッキーなセブンが揃うと最高であることがはっきりしている。そして、そういうふうにわかってはじめて、横文字とイラストでできた説明文を改めて読み直すわけなのだ。

慣れてくると、いろんな種類のスロットマシンに手を出すようになる。リールが三つのものと四つのもの、ウインラインが一本のもの多くあるもの、BARと7しかマークのないもの――などと多くあって、私はそのときの気分で勝手な遊びかたをして、ハンドルを引く。

これでけっこうメダルが出てくるわけで、はじめは、マグレで当ればそれでいい、と思っていたのが、わりかし真剣になって、機械を相手に勝負する、というふうになっていく。だから、ジャックポットと言うのか、あれになると、ドック、ドックとはてしなくメダルが出はじめ、ベルがけたたましく鳴ったりすると、店の客もどっと集まり、ヤッタ！と歓声をあげてはしたなさを思わず忘れてしまう。

賭けの本質は野性

ところで私はギャンブルと言えば競馬しか浮ばない。つまり日本政府お墨つきの中央競馬会の競馬だ。ギャンブルは法律で禁じてはいるが、政府が認め、政府がテラ銭をとるギャンブルだったらいい、と言うわけだ。その他にも自転車やモーターボートがあるが、競馬だけが私に残された夢あるギャンブルと言える。

なぜか。それは馬が生々とした動物だから、カ強くスピードのある動物だからなのだ。人間には決してマネのできない、あのたくましさ、するどさ――それをぞんぶんに発揮して、しかも人間以上の競争心でゴールまで突っきる。そこにはわれわれ人間では、どうしても予断できないものがひそんでいるのだ。

私はそこに賭けの神髄を見る。そこには俗な人間ではとうてい見抜くことのできない、野性に似たものがある。つまり、予断はなりたたないのだ。

だから私は、好きな馬と好きでない馬という区分で考えざるをえない。自分の目で見て、「カッコイイ――ッ」と感じる馬が、私の予想馬になるのである。その他のデータから、ひねくり回した判断なんて、結局は素人考えにすぎない。

好き嫌いをはっきりさせてくれるのが競馬であれば予断を許さない賭けであるのも競馬である。馬は、実際そんな私の性格を知ってか知らずか、ひたすらコースを走っていく。

ミニチュアの遊び

遊びには現実をマネているものが多くあって、こないだもゲームコーナーに行ったとき、この競馬を機械化したゲーム機にお目にかかることになった。それは、ダービーとかなんとか、要するに競馬のことばが機械の上に書かれていた。もちろんこれはごく最近ゲームコーナーに出てきたものだ。

大きな芝コースが真ん中にあって、それをプレイヤーが囲んでいる。ゲームは定期的になんども行なわれ、一ワクから五ワクまでの馬がスタートしてゴールまで機械によって進む。特殊な装置で進ませるので、いったいどの馬が一着なるかわからない、という建前になっている。プレイヤーたちは手前のメダル入れで五なら五のところへメダルを入れて、五が入れば何倍かのメダルとなって下の受け皿に返ってくる。

おまけに単勝式だけでなく、連複式の競馬もある。こったのになると、配当率がぐるぐる回るリールで決定される。これじゃあまるで競馬そのものだ、とだれだって思うにちがいない。

小さなミニチュアの馬がトコトコとゴールまで進む。それは、しかし、競馬のようであって競馬でない。ただ競馬の中のいくつかの要素をもってきて、ミニチュアで楽しむ、単なる遊戯だ。そして単なる遊びだからこそこれは楽しめるゲームなのだ。

つまり、ここにはギャンブルのつけ込む余地がない。しょせん機械は偶然性をつくり出しても、生きている馬が持つあの予断を許されぬ強さには負ける。実際のところ、私は二〜三時間そのダービーなる機械で遊んだが結局②と③の馬がいちばんよく一着になることをつきとめ、ついにメダルをザクザクと手にしてしまった。これをスロットマシンに持っていって、徹底的に楽しむことができる。

（きのしたのぶこ・音楽評論家）